

UC03-Apontar Presença

Versão 1.0

Apontador de presença IFCiência

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 03/09/2019 | 1.0 | Definição de todos os tópicos | Rafaela de Jesus Alencar |

SUMÁRIO

[1. Objetivo 3](#_Toc488661421)

[2. Atores 3](#_Toc488661422)

[3. PRÉ-CONDIÇÕES 3](#_Toc488661423)

[4. Fluxo Básico 3](#_Toc488661424)

[5. Fluxos Alternativos 3](#_Toc488661425)

[6. Regras de Negócio 3](#_Toc488661426)

APONTAR PRESENÇA

Objetivo

Permitir que o usuário confirme sua presença no evento, oficina ou palestra, a partir de uma lista com as atividades em que está cadastrado e receba o certificado de participação no email cadastrado para determinada atividade.

Atores

Participantes do evento já cadastrados nas palestras e/ou oficinas.

PRÉ-CONDIÇÕES

O usuario deve estar cadastrado em alguma atividade do evento, para que assim possa efetuar o login e acessar as funcionalidades do sistema.

# Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. Ator realiza o login no sistema | 2. Sistema verifica se o e-mail inserido está cadastrado em alguma atividade do sistema |
| 3. Ator verifica a quais atividades seu e-mail está vinculado e seleciona aquela que deseja confirmar presença | 4. Sistema abre o leitor de QRCode |
| 5. Ator faz a leitura do QRCode vinculado a atividade desejada | 6. Sistema valida o QRCode lido e envia a informação ao servidor para que o mesmo envie o certificado para o e-mail cadastrado no sistema |

# Fluxos Alternativos

FA01 – O sistema retorna uma mensagem informando que o e-mail inserido para login não está cadastraddo em nenhuma atividade do evento.

FA02 – O sistema informa erro de leitura do QRCode e retorna para a tela de seleção de atividade

# Regras de Negócio

Não se aplica.